**Rubrica Problemi ASIGC – Settembre 2019**

**14° Torneo Internazionale di Composizione ASIGC**

**#2 – 2019**, Giudice Internazionale: Marco Guida

**16° Torneo Internazionale di Composizione ASIGC**

**H#2 – 2019**, Giudice Internazionale: Antonio Garofalo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **n.D25 – Vincenzo FASANO, Ita**    (10+11) b) Cbe5->g6 #2 | **n.D26 –Hans NIEUWHART**    (9+6) GV #2 | **n.D27 - Hans NIEUWHART**    (9+11) GV-GR #2 |
| **n.H43- Bruno COLANERI, ITA**    (8+14) b) Ae8->a6 H#2 | **n.H44 - Jean CARF, Francia**    (7+8) H#2 | **n.45 - Jean CARF, Francia**    **(5+5) H#2** |
| **n.H46 - Francesco SIMONI, Italia**    **(3+10) H#2** | **n.H47 - Zoltan LABAI**    **(7+10) H#2** | **n.H48 - Jean CARF, Francia**    **(6+5) H#2** |

**Diretti**

**Pr.n.25 – Vincenzo FASANO.** (5R2/2p1p2p/1bK1kB1R/3pSp2/3p1P2/3P2r1/b3BP2/4Q2r)

a) Soluzione: 1. Cf3! [2. Af1#], 1. ... Aa5 2. C:d4#, 1. ... T:f3 2. Ah4#, 1. ... T:e1 2. Ag5#

b) Cbe5->g6. Soluz.: 1. Ag5! [2. Ch4#], 1. ... h:g6 2. T:g6#, 1. ... T:g5 2. Af1#, 1. ... Th5/:h6 2. Af3#

Diversi temi trattati tra cui: Urania, Banny, Pseudo-Le Grand cyclique, Echange des 1° et 2° coups , blancs, chiave di sacriificio.

**Pr.n. 26 - Hans NIEUWHART Hans.** *(1nR2NK1/8/3k1P2/1P3R2/1p3p2/2brPB2/5B2/8)*

Tentativo: 1. e:f4? [2. Ac5#], 1. ... Cd7/a6 2. Tc6 # , 1. ... Ad4, Td5/e3 2. T(:)d5#, Ma 1. ... Td4!

Soluz.: 1. e4! [2. Ac5#], 1. ... Cd7 [a] /a6 2. Tc6 [B] #, 1. ... Ad4, Td5/e3 2. T(:)d5#, 1. ... Td4 2. e5#

**WC:** Echo, Echo(0,0), Echo miroir diagonal, Anti-Reversal

**Pr.n.27 - Hans NIEUWHART** *(1N3K2/n1NR4/1p2P3/2k5/1p3pp1/pP1p1b2/Q1rB4/2R1n3)*

1. A:e1? [2. Af2 #] Ma 1. ... g3 ! , 1. A:f4? [2. Ae3 #] Ma 1. ... Cg2! , 1. Da1? (2. Dd4 #) Ma 1. ....Tc3!

Soluzione: 1. Ac3! [2. Ad4#], 1. ... Cc6 2. Cba6#, 1. ... Cb5 2. Cca6# , 1. ... b:c3 2. D:a3#, 1. ... Ad5 2. T:d5#

1. ... T:c3 [b] 2. Df2 [F] #.

WC: Chernet, Auto-blocage, Option, Clé de sacrifice, Déclouage indirect, Anti-Reversal-menace

**Aiutomatti**

**Pr.n.H#43 – Bruno COLANERI, Italia. (***1b2B3/p3Pprp/6nB/1p5p/4PN2/2rn2K1/3kp3/3bN1Rq)*

a) 1. f6 A:g6 2. Ce5+ Cfd3# . b) Abe8->a6 1. b4 A:d3 2. Ce5+ Cg6#.

(NdA) Alfiere bianco in e8 : 1. f6 , Axg6; 2. Cde5+, Cd3#, scacco della batteria nera con schiodatura della batteria bianca , spostare l'alfiere bianco e8 in a6 :, 1b4, Axd3; 2Cge5+, Cg6#, scacco della seconda batteria nera con schiodatura della batteria bianca.

**Pr.n.H#44 - Jean CARF, Francia***. (4b3/4p2K/2n1B3/2p5/2p1kP2/2bpP3/1PP1R3/8)*

Soluzione : 1. Cd4 Ah3 2. Cf5 Ag2#, 1. Ad4 exd4 2. Rxd4 c3#.

Zajic, Kniest, Batterie b1anche, Quasi-sacrificio nero.

**Pr.n.H#45 - Jean CARF, Francia.** *4r3/4N2p/6P1/3K4/8/3kN3/1Ppp4/8*

Soluzione: 1. Txe7 Cg2 2. Te3 Cf4# , 1. hxg6 Cxg6 2. Txe3 Cf4# .

Zilahi, Auto-blocco, Matti modello.

**Pr.n.H#46 -- Francesco SIMONI. Italia. (***6bb/8/8/6p1/3N2r1/kBpK1pp1/1pr5/8).*

Soluzione:1. Ah7+ Rc4 2. Ae4 Cb5#, 1. Te2 Rxc3 2. Te5 Cc2#

**Pr.n. H#47 – H#2 - Zoltan LABAI,** (5r2/8/2Pp4/1Brb2PN/3pkP2/3p2p1/2p2R2/6nK)

**Soluzione:** 1. Ae6 Cf6 2. Rf5 Axd3#, 1. Af7 Te2 2. Rd5 Cf6#, 1. Cf3 Axd3 2. Re3 Te2#

**Pr.n. H#48 - Jean CARF, Francia.** *8/5B2/5p2/5r2/2N1k3/2Pn4/3P1P2/K4b2*

**Soluzione:** 1. Tf4 Ae8 2. f5 Ac6#, 1. Cf4 d4 2. Ad3 Cd2#. (NdA) Chiave sulla stessa casa F4.

Partenza dl nero sulla stessa casa sono le case finali della seconda mossa nera.

**Gara di RICOSTRUZIONE**

**Soluzione Problemi D13 – H14 di Luglio-Agosto**

**Per semplificare Val. = Valore e Pv = punti valore**

|  |  |
| --- | --- |
| **Presentato**  **Rico D13**    **Val. 13 (4+3) #2** | **Rico H13**  **BOGDANOV Evghenii**  **Buletin Probemistic - 1997**    **Val. 43 (8+6) #2** |

**H13** - **BOGDANOV Evghenii***. (b3r3/8/3p3R/1n1Pk2K/4pNP1/3R4/2NQ4/8).*

*Soluz.: 1. Tf3! [2. Cg6 #], 1. ... A:d5 2. D:d5 #, 1. ... Tg8 /e6 2. T(:)e6 #, 1. ... Cd4 2. D:d4 # 1. ... e:f3 2. De3#*

|  |  |
| --- | --- |
| ***José Antonio Coello Alonso***    ***Val. 40 (8+6)*** | Solutori: ***Rico 13***  - Migliore ricotruzione quella di José Antonio Coello Alonso che per la soluzione ha utilizzato un Pd5 bianco al posto di un Alfiere Bianco con un risparmio di 3 punti. **Val. 40 (8+6) . Punti 5.**  - Ai restanti partecipanti, con soluzione simile all’originale : **Val. 43** (8+6) . **Punti 4.** |

**Rico 14**

|  |  |
| --- | --- |
| **Presentato**  **Rico H14**    **Val. 12 (3+6)** | **Originale**  **Vito RALLO, inedito**    **Val 40 (6+10)** |

**H14 – Vito RALLO:** (*8/2n5/2Pk1p2/3P1p2/1P1rb3/3pQp2/1P2qb2/2K5)*

*1. A:d5 De8 2. De5 Dd7# . 1. Ag3 D:d4 2. Ae5 Dc5#. Bristol bicolore, Auto-blocco*

|  |  |
| --- | --- |
| **Rico 14 -** Hans NIEUWHART    **Val 27 (4+10)**  8/8/3k1p2/3P1p2/BK1pb3/3pQp2/3pqb2/8  Migliore ricostruzione quella di Hans NIEUWAHRT che risparmia ben 13 punti rispetto all’originale.  **Val. 27 (4+10)** - **Punti 5** | **Rico 14** - José Antonio COELLO ALONSO    **Val. 36 (6+10)**  8/2n5/2Pk1p2/3P1p2/1P1pb3/3pQp2/1P2qb2/2K5  Ricostruzione con Pd4 nero al posto della Torre  nera, con risparmio di 4 punti.  **Val. 36 (6+10)** – **Punti 4**  **Punti - 3 ai restanti partecipanti con soluzione**  **uguale all’originale.** |

**Gara di Ricostruzione 2019**

**Classifica Luglio-Agosto**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nominativo** | **Prec.** | **#2**  **D13** | **H#2**  **H14** | **Totale** |
| **Alonzo Josè COELLO** | **56** | **5** | **4** | **65** |
| **Miguel URIS** | **56** | **4** | **3** | **63** |
| **Saverio CE’** | **53** | **4** | **3** | **60** |
| **Hans NIEUWHART** | **5**0 | **4** | **5** | **59** |
| **Viktor RISTEA** | **49** | **4** | **3** | **56** |
| **Gino AGUECI** | **49** | **4** | **3** | **56** |
| **Salvador BORO** | **50** | **3** | **3** | **56** |
| **Alberto CANDIA** | **48** | **4** | **3** | **55** |
| **Ján GOLHA** | **39** | **=** | **=** | **39** |
| **Alain BIENABE** | **34** | **=** | **=** | **34** |
| **Luis ZARAGOZA** | **24** | **=** | **=** | **24** |

**Gara di Ricostruzione Settembre 2019**

**Problemi da ricostruire**

|  |  |
| --- | --- |
| **R**ico D15    #2 Val. 51 (8+10) | Rico H16    H#2 Val. 2 (2+2) |

**Rico D15 - Soluzione: 1. Df3! [2. Dd3#]. 1. ... Dd5+ 2. Txd5#, 1. ... Dxe4+ 2. Dxe4#, 1. ... Tc4 2. Cb5#**

**1. ... Tc3 2. Dxc3#, 1. ... Txf3 2. Cxf3#**

**Rico H16 - Soluzione: 1. Td3 Ac6 2. Txc3 Axc3#. 1. f4 Ad7 2. fxg3 Axg3#**

Aggiungere i pezzi mancanti e necessari per ottenere problemi corretti e legale che abbiano esattamente la soluzione indicata

Saranno premiati le ricostruzioni più economiche come da regolamento.

Inviare le soluzioni di questo mese al redattore, solo via email, entro il **29.09.2019**

**PS. Per evitare disguidi aggiungere sempre al digramma il nome di chi invia la ricostruzione.**

**Regolamento della gara**

**°°°°°°°°°°°°°°°° GARA DI RICOSTUZIONE 2019 °°°°°°°°°°°°°°°°°**

**con assegnazione al vincitore del titolo di**

**“Solutore Esperto ASIGC 2019”**

Aggiungere i pezzi mancanti (Re compreso se necessario) per ottenere un problema corretto e legale che rispetti esattamente la soluzione data. I pezzi presenti nella posizione data devono essere tutti presenti nella ricostruzione finale e nella stessa casa, anche se non necessari per la soluzione trovata.

Se, ad esempio, una delle difese richieste da rispettare è 1. ... c:d5 2. Cf2#, non è corretta una ricostruzione che presenta invece la difesa 1. ... c:d5 2. Cf2/Dd5# (matto duale).

Per migliorare la qualità delle ricostruzioni informo, a chiarimento, che per la nostra gara:

* non sono ritenute corrette le ricostruzioni che presentano più di 2 figure-pezzi dello stesso colore, anche se legali dal punto di vista della costruzione e presenti per promozione di pedone, e neanche ammessi due alfieri su casa di stesso colore.
* in un Aiutomatto, non è ritenuta corretta una ricostruzione che presenta il Re nero sotto scacco nella posizione iniziale, anche se questo dovesse comportare un risparmio nell’economia.
* a parità di economia si considera più economica la ricostruzione con meno pezzi bianchi e in caso di ulteriore parità quella con il minor numero complessivo di pezzi presenti sulla scacchiera.

**Punti economia dei pezzi: *8 - Donna;*  *5 - Torre; 4 - Alfiere; 3 - Cavallo; 1 – Pedone; 0 – Re****.*

Assegnazione del punteggio per la gara di ricostruzione: **3** punti per la corretta e legale ricostruzione più altri **2** punti extra a tutti coloro che invieranno la posizione corretta e più economica e **1** a tutti coloro che, a seguire, invieranno la seconda posizione corretta ma meno economica.

Nessun punto extra ai restanti solutori.

Ricordo che la gara di ricostruzione non vuole migliorare i problemi proposti, che restano di esclusiva proprietà degli autori, ma solo riuscire a trovare una posizione più economica che, senza considerare

le tematiche svolte, abbia la stessa soluzione richiesta.

**Newsletter ASIGC all’indirizzo: https://www.asigc.info/category/rubriche/**

*In caso di dubbi Il redattore è sempre disponibile per chiarimenti sulle regole del gioco.*

[vitorallo@virgilio.it](mailto:vitorallo@virgilio.it)

***Trapani, 01.09.2019***

*Il redattore* ***Vito RALL0***